

浙江大学实验报告

专业： 生物医学工程
姓名： _____
学号： _____
日期： 2025.2.25
地点： 东 1B 416

课程名称： 微机原理及其应用 指导老师： 张恒义 实验类型： 微机实验
实验名称： 微机系统开发及环境操作实验 成绩： _____ 签 名： _____

一、 实验目的和要求

1. 实验目的

- (1) 熟练掌握单片机开发工具软件 keil C51 和 proteus 软件的安装流程，并深入学习这两款软件的使用方法。
- (2) 通过实际操作，初步构建对单片机开发基本过程的全面认知体系，包括从电路绘制到程序编写、编译、链接以及仿真等一系列环节。

2. 实验要求

- (1) 根据开发板 MCU 总线电路和晶振电路、复位电路及基于 P2 口的 LED 阵列电路，应用 proteus 工具软件完成控制 8 个 LED 的单片机应用系统电路图绘制。
- (2) 使用 keil C51 软件编制一个汇编程序，程序要求实现 8 个 LED 灯流水显示。编译链接生成 HEX 文件。
- (3) 在 proteus 工具软件中，将软件和硬件电路进行匹配，在线仿真流水灯的显示效果。

二、 实验内容和原理

1. 电路原理由于 MCS-51 单片机的 P2 口的驱动能力不大，查看手册可看到 P2 口低电平时灌电流最大是 6mA，而高电平时的拉电流最大也只有 0.22mA。如下图。而 LED 正常点亮时的电流一般都在 20mA 左右，P2 口直接驱

V_{IH2}	input high (P2,P3,P4)	I_{OL1}	I_{OL2}	I_{OH1}	I_{OH2}	V_{OL1}	V_{OL2}
	Sinking Current for output low (P1,P2,P3,P4)	4	6	-	-	mA	5V
	Sinking Current for output low(P0,ALE,PSEN)	8	12	-	-	mA	5V
	Sourcing Current for output high (P1,P2,P3,P4)	150	220	-	-	uA	5V
	Sourcing Current for output high (ALE,PSEN)	14	20	-	-	mA	5V

动能力不够，因此在驱动 LED 时采用三极管来提高 P2 口的驱动能力。

2. 程序原理流水灯程序的实现核心在于循环移位操作。假设点亮 LED 灯需要 I/O 口给逻辑低。那么首先 P2 口赋值 0xFE，点亮 P2.0 管脚连接的第一盏 LED 灯，并延时一定时间后将 0xFE 左移后再赋值给 P2 口，点亮 P2.1 管脚连接的第二盏 LED 灯，以此类推，直到最后一盏灯后返回第一盏，形成流动的效果。

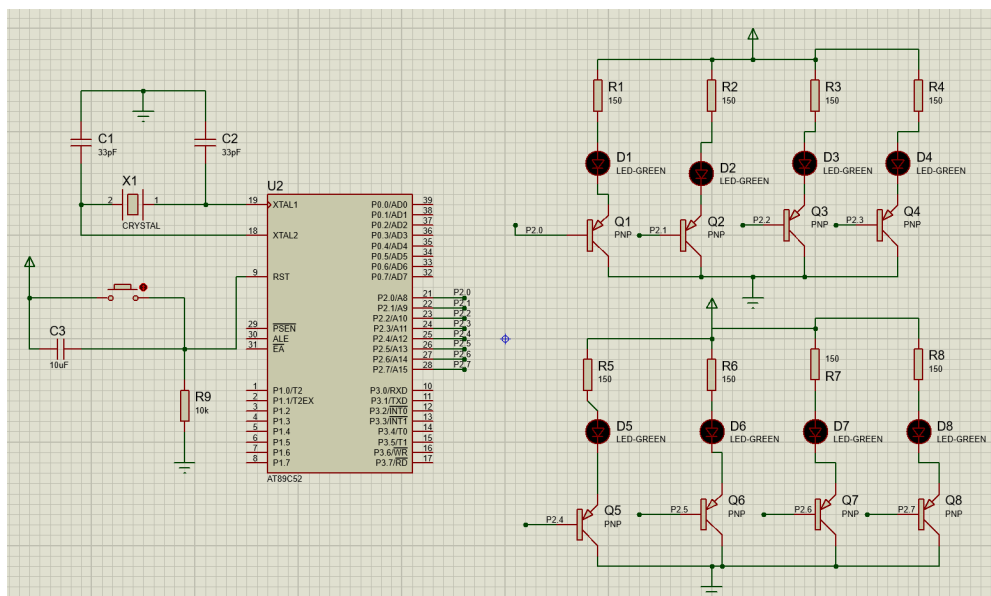
三、 主要仪器设备

计算机一台，用于安装 keil C51 和 proteus 软件，并进行程序编写、电路绘制以及仿真操作。

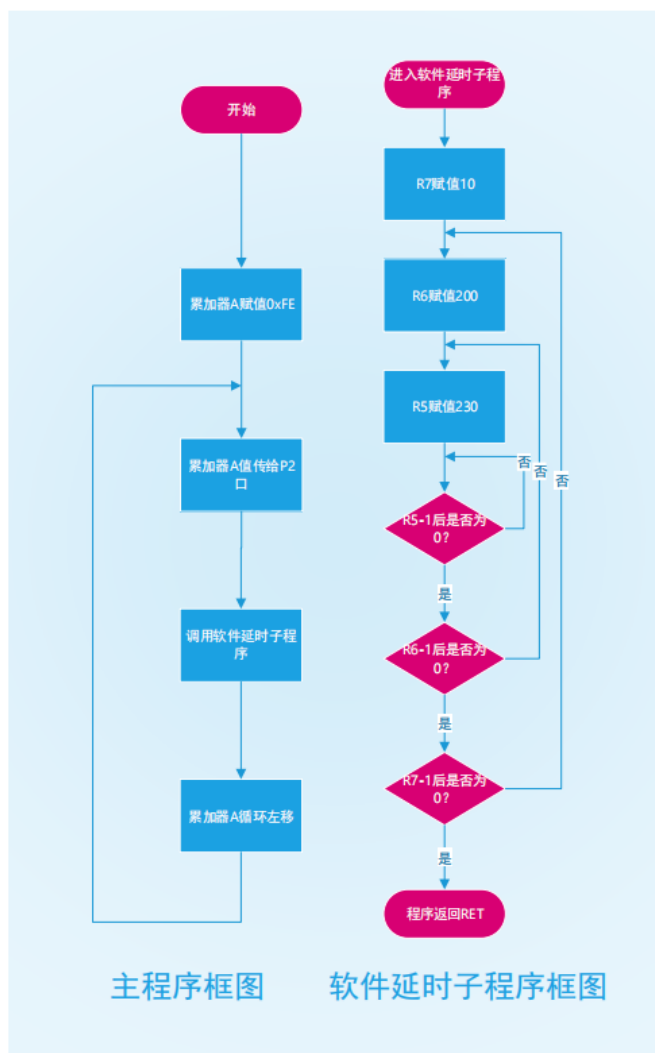
四、 操作方法和实验步骤

1. 硬件电路绘制

打开 proteus 软件，添加元器件并连线，本次实验用到 AT89C52 单片机，LED 灯，电阻，三极管，晶振，按键。接成如图所示的电路。



2. 软件流程图



3. 程序代码

```

ORG 0000H
AJMP MAIN;
ORG 0030H
MAIN: MOV A, #0FEH ;P2.0 端口送 0, 灯亮
MAIN2: MOV P2, A ; 寄存器 A 中的数据送 P2 口
ACALL DELAY ; 延迟 1 秒
RL A ; 累加器的数据按位循环左移
AJMP MAIN2 ; 循环, 实现依次点亮 LED

```

; 下面 DELAY 为软件延时函数, 通过修改 R567 的值可改变延时时间

```

DELAY: MOV R7, #10 ; 通过多次循环, 实现延迟

```

```

DE1: MOV R6, #200;

```

```

DE2: MOV R5, #230;

```

```

DJNZ R5, $ ;R5 减 1, 不为零, 本地跳转

```

```

DJNZ R6, DE2 ;R6 减 1, 不为零, 跳转 DE2

```

```

DJNZ R7, DE1 ;R7 减 1, 不为零, 跳转 DE1

```

```

RET

```

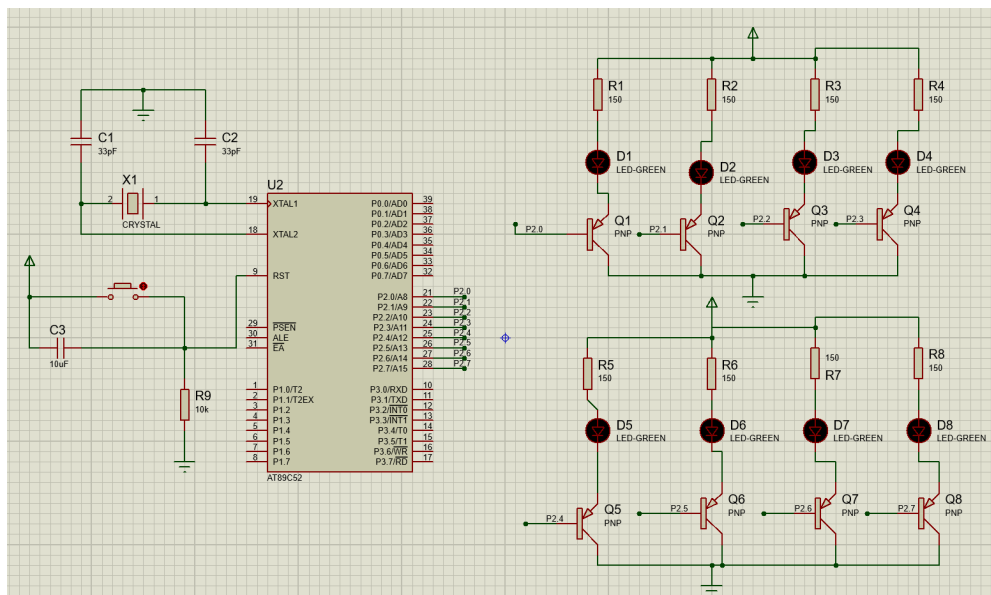
```

END

```

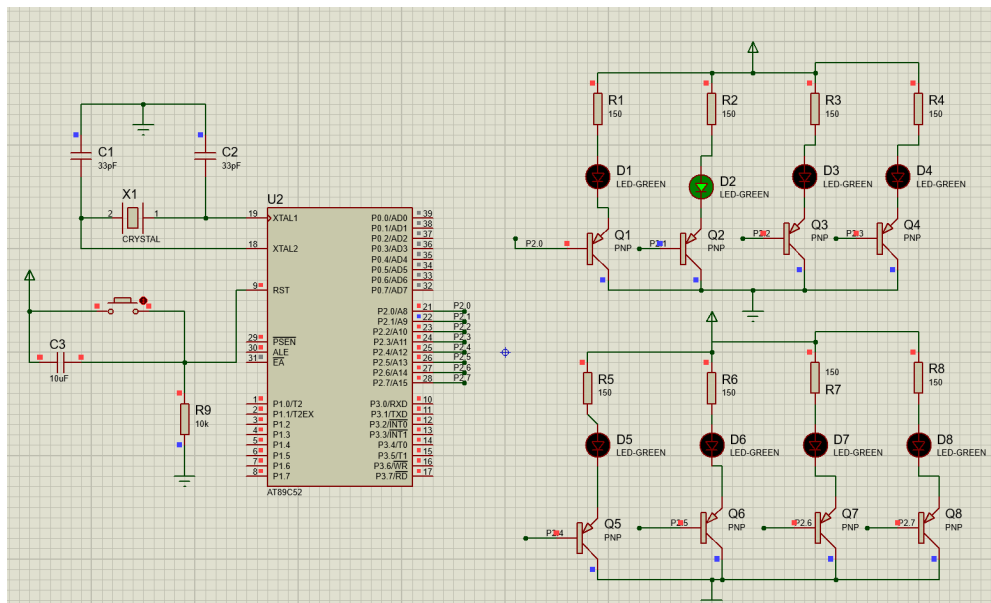
五、实验结果与分析

1. 硬件电路设计图



2. 软件运行结果

运行仿真后，8 个 LED 灯分别点亮



六、 讨论、心得

本次实验让我熟悉了 keil、proteus 软件开发环境并安装 keil、proteus 开发软件。熟悉了单片机结构，熟悉了简单的程序编写和硬件电路绘制。